

# 게임오븐으로 3D 온라인게임 만들기



게임오븐팀 정승범

DeView 2010

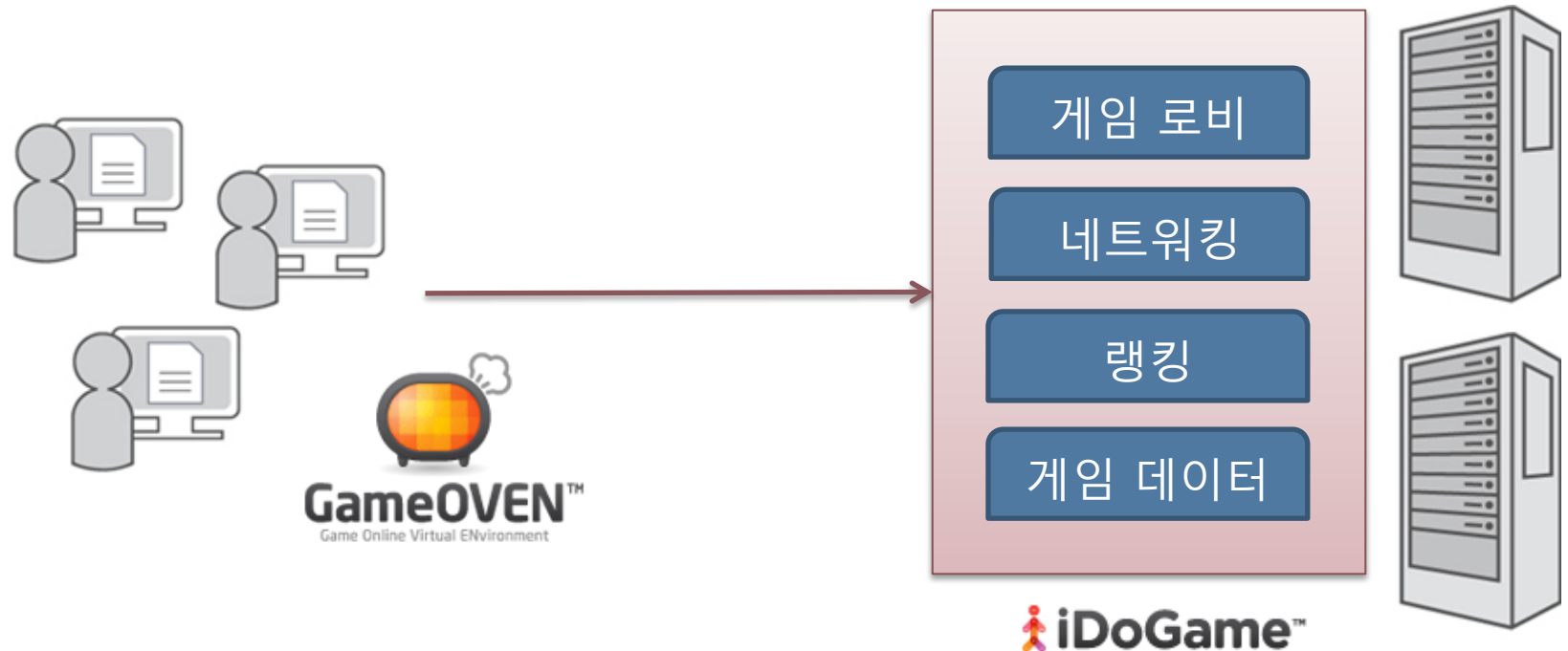
# --- 1. 현재: 게임오브의 한계

수많은 게임 개발 환경과 게임 엔진들...



### 왜 게임오븐으로 게임을 만들죠?

아이두게임에서 제공하는 게임서버를 사용할 수 있는  
멀티 온라인 게임 SDK 및 에뮬레이터!



그러나 게임 개발자 입장에서 섀넛 게임오븐을 사용하지 못하는 이유들

만들수 있는  
컨텐츠 한계

화려한 3D 게임도 만들 수 있나요?

2D 렌더링 및 물리엔진 Only

개발환경의  
한계

지금까지 개발해온 익숙한 환경이 좋아요.

Lua 스크립트, 그리고 익숙하지 않은 IDE

적용 가능한  
플랫폼 한계

웹 게임이나 모바일 게임도 만들 수 있나요?

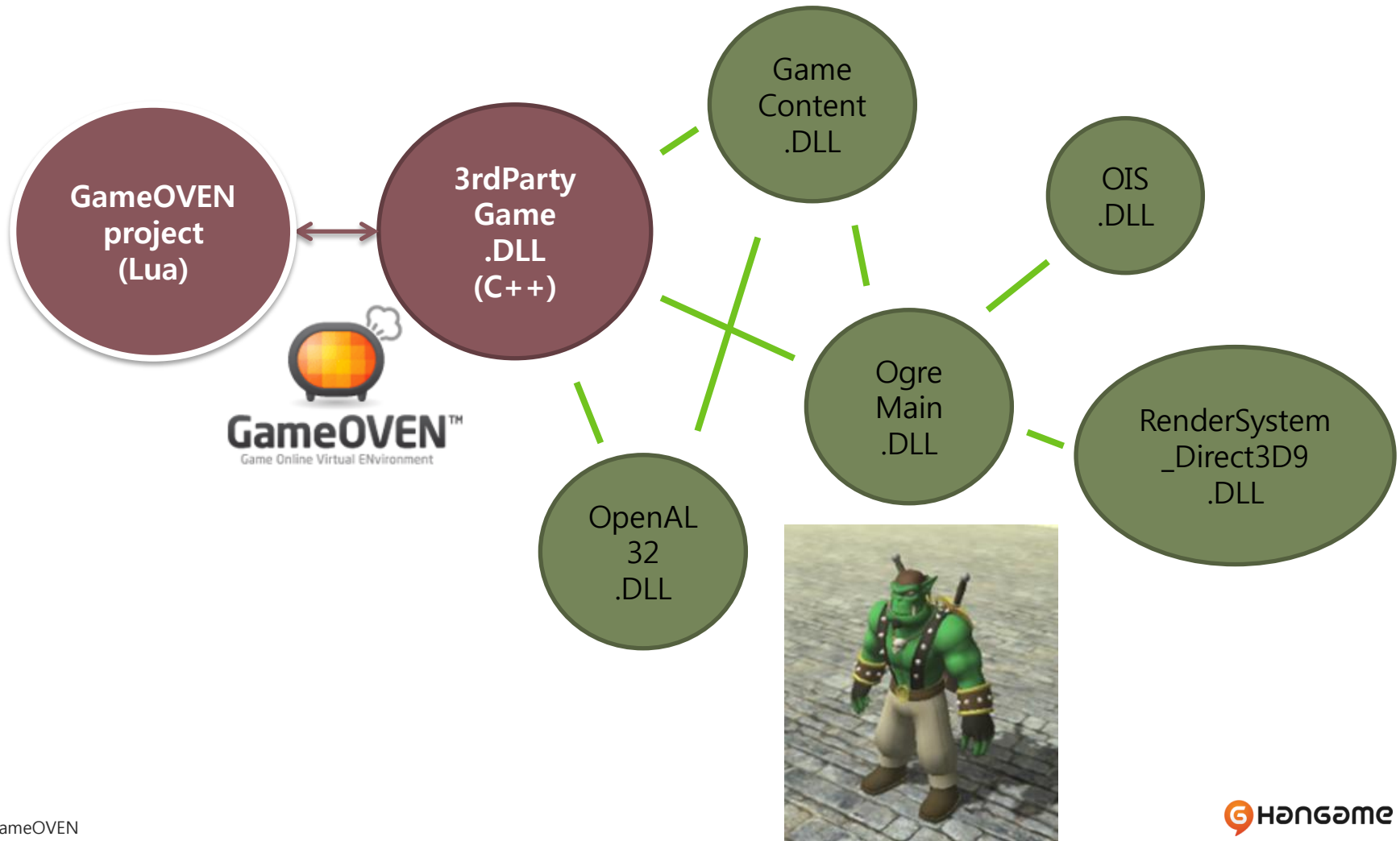
Windows PC에서만 동작하는 게임

익숙한 개발언어와 개발도구를 사용하여 게임을 제작하면서도  
아이두게임 서버가 제공하는 서비스를 연동할 수는 없을까요?

---

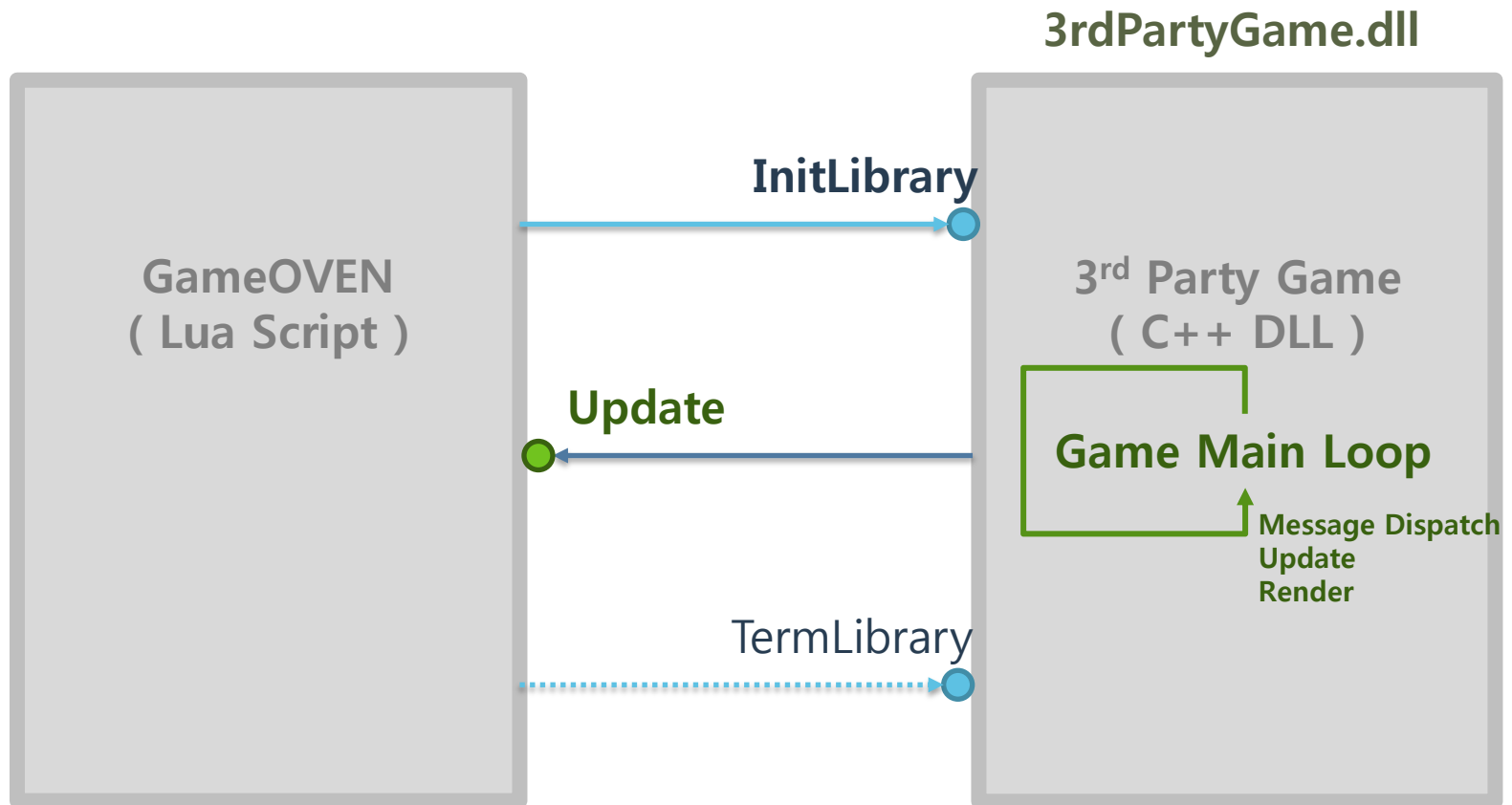
## 2. C++로 개발된 3D 게임을 게임오븐SDK와 연동

C++ 오픈소스 3D엔진인 OGRE가 기본 제공하는 데모를  
게임오븐 SDK 에 연결하여 멀티 온라인 게임처럼 바꿔보는 예제

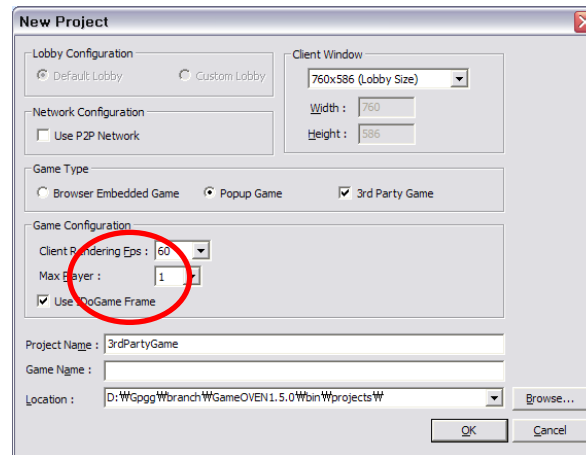


데모!





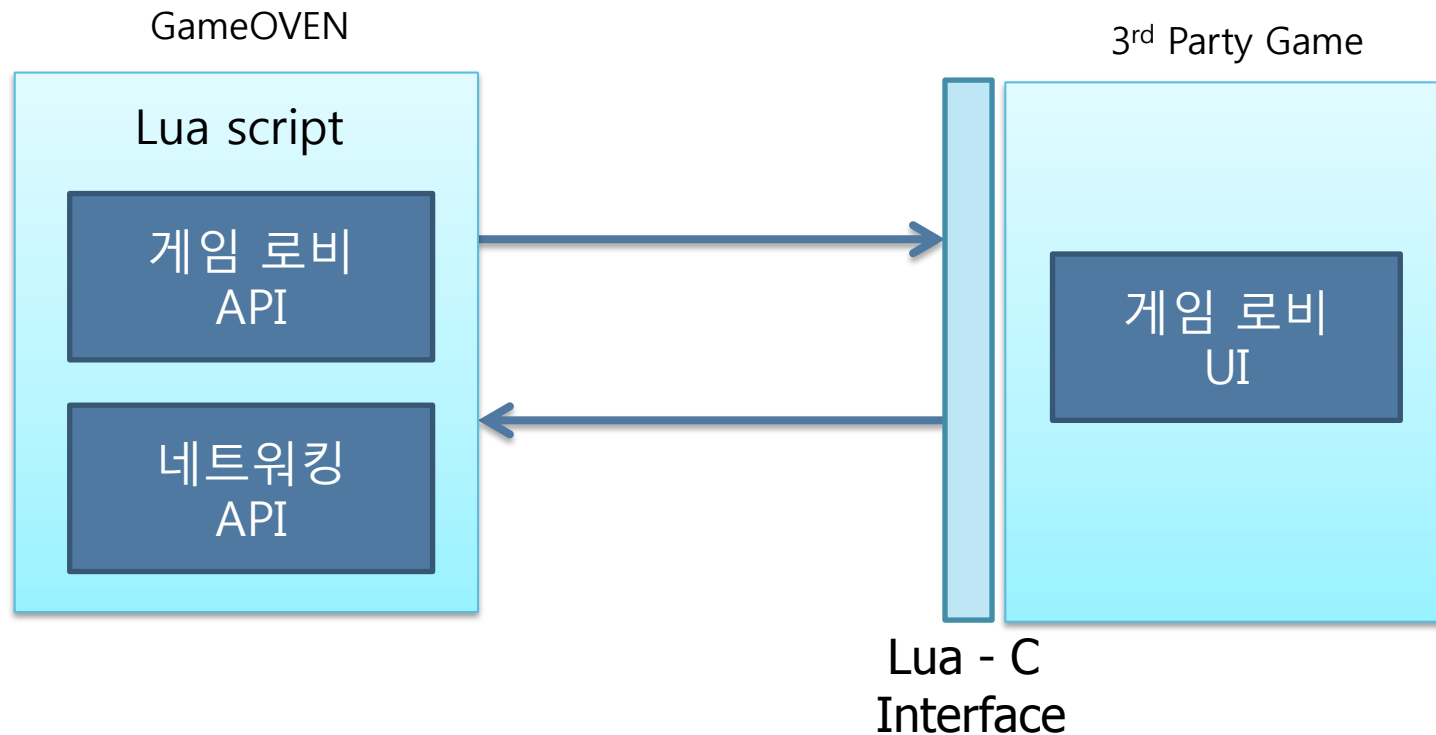
게임오븐으로 "3rd Party Game" 프로젝트를 생성하고,



원하는 DLL을 로드하는 Lua API를 호출

```
assert(App.LoadLibrary("3rdPartyGame.dll") == true)
self.ThirdPartyGame = ThirdPartyGame()
self.ThirdPartyGame.PlayGame()
```

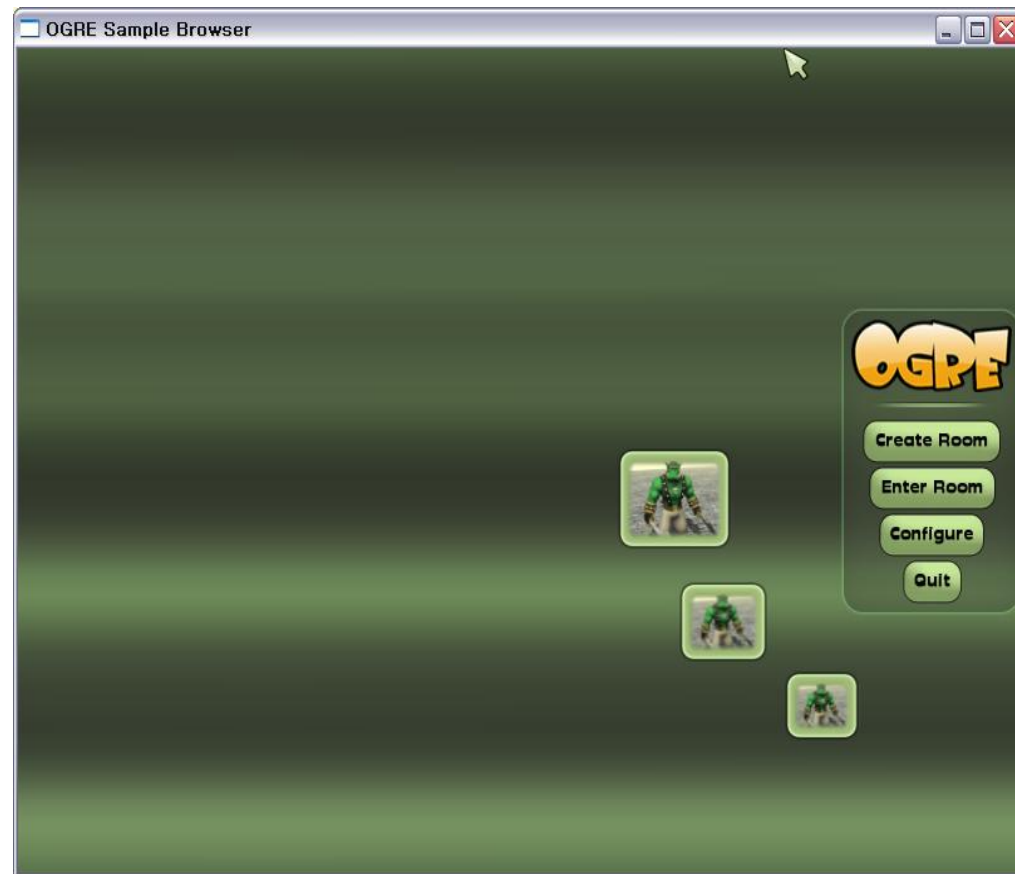
게임로비의 UI는 C++로 구현된 3rd Party Game DLL 내에 만들고,  
로비 데이터 및 네트워킹 기능은 게임오븐 Lua API를 통하여 호출



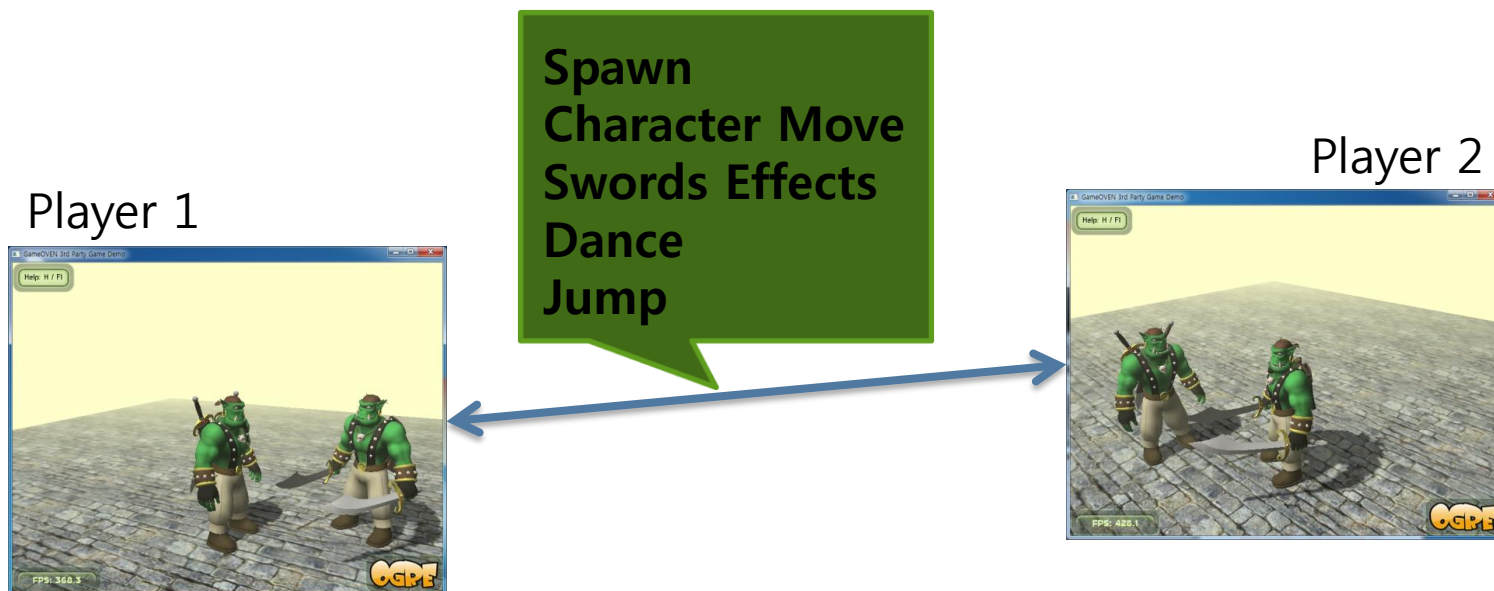
새로운 게임방 생성

특정 게임방으로의 입장

게임방 목록 요청하여 방들의 상세 정보 얻음



네트워크 메시지를 Lua로 정의하여 게임 방 내의 모든 Player와 주고 받음  
이 메시지를 3rd Party Game DLL에서 받아서 렌더링



**Thank you.**